

Merveilles et bouteille



“Il y était protégé de la plus grande criminelle de tous les temps, Witch Grand-Mère et redoutable.”

Il était une fois un nain que l'on surnommait Jacky, le grand barbu. Il était de nature gaie et joviale. Il portait souvent un haut jaune à pois rouges et un grand chapeau aux formes arrondies. Il menait une vie prospère qu'il consacrait à sa plus grande passion : l'alchimie. Il vivait dans un grand château dissimulé dans les nuages. Il y était protégé de la plus grande criminelle de tous les temps, Witch Grand-Mère, une vieille femme laide, cruelle et redoutable. Ces derniers temps, elle avait ensorcelé le dieu poisson volant Pirhannus, pour utiliser ses pouvoirs afin d'assouvir ses rêves de grandeur.



“Eau-Eau pouvait faire grandir à sa guise une vague d'eau dissimulée à l'intérieur de lui. Cette vague permettait à son propriétaire de monter dessus comme sur un surf.”

Jacky était en train de préparer une potion magique qui lui permettait d'entrer et sortir de sa demeure sans Eau-Eau, un extraordinaire seau d'eau vivant, car ce dernier s'était enfui. D'habitude, Jacky utilisait Eau-Eau pour entrer et sortir de son château. En effet, Eau-Eau pouvait faire grandir à sa guise une vague d'eau dissimulée à l'intérieur de lui. Cette vague permettait à son propriétaire de monter dessus comme sur un surf. Mais soudain, Witch Grand-Mère arriva et Jacky, plongé dans son activité, ne s'en aperçut pas. Elle l'emprisonna dans une bouteille grâce à un puissant sortilège. Puis, elle prit le contrôle du château.



“Jacky, plongé dans son activité, ne s'en aperçut pas. Elle l'emprisonna dans une bouteille sortilège”

Une semaine plus tard, Jacky se réveilla au milieu d'une clairière fleurie, près de la maison d'un vieux sage qu'il connaissait bien. Il décida d'aller lui rendre visite. Il roula jusqu'à sa demeure et lui demanda :

« - Bonjour mon ami, saurais-tu comment vaincre Witch Grand-Mère ?

- Oui bien sûr, pour cela il te faut connaître sa phobie » lui raconta-t-il.

« - Et quelle est-elle ? » demanda Jacky.

« - Sa phobie est ... Aaaaargh !!! ».

Le vieux sage mourut de vieillesse avant d'avoir fini sa phrase.

Jacky voulut le serrer dans ses bras mais ce n'était pas possible car il était toujours enfermé dans sa bouteille. En essayant de sortir de la maison, il roula sur un bout de papier qui se déplia. Il lut à travers la bouteille ce qu'il y était écrit : *Si tu veux vaincre Witch Grand-Mère, il te faut connaître sa plus grande peur : elle a la phobie de tout ce qui brille.*



“Jacky décida d'aller chercher Eau-Eau pour ensuite rejoindre le château.”

Jacky décida d'aller chercher Eau-Eau pour ensuite rejoindre le château. Il avait une bonne et une mauvaise nouvelle. La bonne était qu'il savait où était caché le seau d'eau magique. Il se trouvait actuellement dans la cascade qui se situait à cent-cinquante mètres du château, la cachette favorite du seau d'eau. En revanche, la mauvaise était que cet endroit était le plus difficile d'accès de cette terre, du moins en bouteille.

Jacky, toujours dans sa bouteille, descendit la cascade en se cognant dans les nombreux rochers qui se trouvaient sur son chemin. La bouteille ne se cassa toujours pas. Mais heureusement, il se retrouva au pied de Eau-Eau. Quel heureux hasard !

Le seau d'eau lui raconta qu'il avait espionné Pirhannus et avait découvert que son rêve était de pouvoir nager en faisant des bulles carrées. Mais pour l'instant, il ne savait ni nager ni faire des bulles carrées.

Lui faire réaliser son rêve pourrait le libérer de l'emprise de Witch Grand-Mère. Le poisson volant pourrait alors devenir un puissant allié.



« Pirhannus avait des écailles sombres et des dents acérées. Rien que

Jacky et Eau-Eau retournèrent devant le château, Mais, à ce moment, ils aperçurent Pirhannus qui rôdait. Ils purent alors constater à quel point il était effrayant : il avait des écailles sombres et des dents acérées. Rien que son regard suffisait à vous glacer le sang.

Alors, les deux amis décidèrent de jouer la discrétion. Par malchance, au moment où Eau-Eau faisait monter sa vague pour accéder au château, Pirhannus leur sauta dessus et brisa la bouteille. Enfin, le nain était libéré de ce sortilège maléfique.

Le seau d'eau magique savait qu'il ne pouvait pas vaincre le poisson volant par la force. Il commença donc à lui parler : « Pirhannus, tu mérites de vivre libre, tu ne mérites pas d'être un simple sbire de Witch Grand-Mère. Va dans l'eau, nage et fais des bulles carrées. Nous savons que tu en es capable ».

Jacky et Eau-Eau se mirent à l'encourager.

Dans l'eau, Pirhannus suivit d'autres poissons qui nageaient et faisaient des bulles carrées. Il les imita. Cela le rendit heureux pour la première fois depuis cent ans. Ensuite, Jacky et Pirhannus montèrent sur Eau-Eau, qui fit monter sa vague pour récupérer le « Château des nuages ». Une fois dedans, le poisson volant voulut mettre Witch Grand-Mère hors d'état de nuire grâce à ses pouvoirs. Mais à sa plus grande surprise, plutôt que de tuer la sorcière, le sortilège la fit redevenir la belle femme qu'elle était jadis.

Tout était redevenu normal, voire mieux qu'avant. Jacky était maintenant un héros. Witch Grand-Mère n'était pas morte car Jacky n'avait pas utilisé sa phobie pour la vaincre. Elle se fit pardonner tous ses crimes et on la rebaptisa Witch Mama. Pirhannus était à nouveau libre et Eau-Eau était devenu bien plus sage qu'avant. Jacky et Witch Mama vécurent heureux et eurent beaucoup d'enfants.

Un conte créé par Victor, Pacôme, Yvann, Nino et Adrien.